

Regulamin Gry Terenowej „Zostań wilamowskim kupcem”

§1. Postanowienia ogólne

- a) Organizatorem gry terenowej „Zostań wilamowskim kupcem” (zwanej dalej „Grą”) jest Muzeum Kultury Wilamowskiej z siedzibą w Wilamowicach (ul. Więźniów Oświęcimia 19, 43-330 Wilamowice; NIP 9372761970; zarejestrowane w Księdze Rejestrowej nr 1 instytucji kultury prowadzonej przez Gminę Wilamowice – pozycja nr 3/2024).
- b) Gra odbędzie się w dniu 22 lipca 2026 roku w godzinach 16:00-17:30. Organizator zastrzega sobie możliwość wcześniejszego lub późniejszego zakończenia gry, zależnie od postępów i wyników Uczestników.
- c) Miejscem startu Gry jest Rynek w Wilamowicach (okolice fontanny; 49°55'00.6"N 19°09'08.8"E), a miejscem mety jest Patio w Muzeum Kultury Wilamowskiej (49°55'14.4"N 19°08'57.9"E).
- d) Gra ma charakter edukacyjny i historyczny.
- e) Udział w Grze jest bezpłatny.

§2. Warunki uczestnictwa

- a) W Grze mogą brać udział wszystkie osoby zainteresowane udziałem. Zakres tematyczny, mechanika Gry i jej poziom trudności zostały jednak dostosowane głównie do osób w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym.
- b) Odpowiedzialność za niepełnoletnich uczestników podczas udziału w Grze ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni. Opieka Opiekunków nad niepełnoletnimi Uczestnikami podczas Gry jest obowiązkowa i konieczna, chyba, że Rodzic/Opiekun prawny zdecyduje inaczej. Rodzic/opiekun prawny znając swoje Dziecko (Uczestnika) i pozytywnie oceniając jego postawę oraz roztropność może podjąć decyzję o umożliwieniu mu udziału w Grze bez nadzoru i opieki osoby dorosłej, jednak w takiej sytuacji nadal pracownik Organizatora ani sam Organizator nie ponosi odpowiedzialności za Dziecko-Uczestnika i nie sprawuje nad nim opieki. Taka sytuacja oznacza, że dziecko – z woli Rodzica/Opiekuna prawnego – pozostanie w czasie Gry bez nadzoru i opieki osoby dorosłej. Dlatego też Organizator – dopuszczając podjęcie takiej decyzji przez Rodzica/Opiekuna prawnego – zachęca i prosi, by Rodzic/Opiekun prawny lub inna osoba dorosła wyznaczona przez Rodzica/Opiekuna prawnego (np. dziadek, babcia) sprawowała nad niepełnoletnim Uczestnikiem opiekę w trakcie całego przebiegu Gry.
- c) Warunkiem udziału w Grze jest zgłoszenie swojego udziału. Zgłoszenie do Organizatora należy przekazać drogą mejlową (muzeum@wilamowice.pl), telefoniczną (33 499 90 20) lub osobiście w siedzibie Organizatora najpóźniej 30 minut przed rozpoczęciem Gry (do godziny 15:30 w dniu 22 lipca 2026).

§3. Zasady Gry i punktacja

- a) Gra polega na pieszym przebyciu wyznaczonej trasy oraz wykonaniu zadań. Zadania mają charakter merytoryczny i nie wymagają sprawności fizycznej lub ruchowej –

sprawdzają natomiast znajomość podstaw wilamowskiej kultury i tradycji. Konieczną umiejętnością jest umiejętność czytania i pisania. Organizator dopuszcza wsparcie udzielone młodszym uczestnikom przez opiekunów. Wsparcie nie będzie miało wpływu na wyniki Gry.

- b) Na starcie każdy Uczestnik otrzymuje Mapę i Kartę Pracy, na której udziela pisemnych odpowiedzi. Organizator zapewnia wszystkie potrzebne materiały: Mapę, Kartę Pracy i długopis.
- c) Za prawidłowe wykonanie zadań Uczestnik otrzymuje punkty. Odpowiedzi zostaną sprawdzone, a punkty zostaną przyznane, na zakończenie Gry.
- d) Liczba zdobytych punktów pozwoli wskazać zwycięzcę, jednak każdy Uczestnik, niezależnie od wyniku, otrzyma taką samą pamiątkę.

§4. Bezpieczeństwo i zachowanie uczestników

- a) Gra odbywa się w przestrzeni miejskiej miasta Wilamowice (powiat bielski, woj. śląskie) przy otwartym ruchu pieszym i drogowym, w związku z czym uczestnicy są zobowiązani do bezwzględnego przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Za bezpieczeństwo Uczestników odpowiadają ich Opiekunowie. Pracownik Organizatora (Muzeum) nie będzie towarzyszył Uczestnikom podczas Gry z wyjątkiem początku i końca Gry (na początku Gry rozda Mapy, Karty Pracy i długopisy oraz przedstawi zasady Gry, natomiast na zakończenie weźmie udział w liczeniu punktów i rozdawaniu nagród).
- b) Uczestnicy mają obowiązek dbać o środowisko naturalne.
- c) Zabrania się śmiecenia, niszczenia zieleni oraz zakłócania spokoju.
- d) Podczas Gry obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu oraz innych środków odurzających.
- e) Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy zgubione lub zniszczone przez uczestników podczas Gry.
- f) Warunki pogodowe mogą stanowić podstawę zmiany terminu przeprowadzania Gry. O ewentualnej zmianie terminu uczestnicy zostaną poinformowani poprzez publikację wiadomości (posta) na Facebooku Organizatora (facebook.com/muzeum.wilamowice) oraz w miarę możliwości drogą telefoniczną.
- g) Warunki pogodowe upoważniające Organizatora do zmiany terminu Gdy to:
 - upał przekraczający 30 stopni w cieniu zanotowany 22 lipca o godzinie 15:00 w mieście Wilamowice i odnotowany przez powszechnie dostępne w sieci środki przekazu nt. sytuacji pogodowej (prognozy, raporty IMGW),
 - burza z piorunami lub inne wyładowania atmosferyczne,
 - grad,
 - silny lub umiarkowany opad deszczu, a więc deszcz przekraczający 2 mm/h,

– inne niesprzyjające okoliczności atmosferyczne lub wynikające z nich okoliczności społeczne.

§5. Nagrody

- a) Wszystkim Uczestnikom (niezależnie od zajętego miejsca i liczby zdobytych punktów) Organizator przyzna takie same nagrody pamiątkowe i symboliczne.
- b) Przyznanie nagród nastąpi niezwłocznie po zakończeniu Gry.
- c) Wartość nagród ma przede wszystkim wymiar pamiątkowy i symboliczny, zaś wartość materialna jest niska i nie wiąże się z żadnymi obowiązkami formalnymi względem Urzędu Skarbowego.

§6. Ochrona danych osobowych (RODO) i wizerunek

- a) Administratorem danych osobowych uczestników jest Organizator. Dane przetwarzane są wyłącznie w celu organizacji i przeprowadzenia Gry.
- b) Udział w Grze oznacza wyrażenie zgody na nieodpłatne utrwalenie i publikację wizerunku uczestników (zdjęcia, materiały wideo) na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych Organizatora w celach relacjonowania i promocji wydarzenia.

§7. Postanowienia końcowe

- a) Wszyscy Uczestnicy i ich Rodzice/Opiekunowie prawni przed startem zobowiązani są do zapoznania się z niniejszym Regulaminem i jego akceptacji. Udział w Grze oznacza zapoznanie się z Regulaminem i jego akceptację.
- b) W kwestiach spornych oraz nieujętych w Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator lub wyznaczony do tego pracownik Organizatora.
- c) Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu, o czym powiadomi uczestników przed rozpoczęciem Gry.

Wilamowice, 10 lipca 2026.